

REGULAMIN
OLD SCHOOL RACES
5.11.2024
OS Szopienice

I Organizator imprezy

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Katowicach ul. Zofii Nałkowskiej 10A; 40-425 Katowice
www.mosir.katowice.pl

kontakt: sport@mosir.katowice.pl tel.: (32) 253 76 54 – Dział Sportu i Obsługi Klienta

Współorganizator Imprezy

Decathlon spółką z ograniczoną odpowiedzialnością

adres: ul. Geodezyjna 76

03-290 Warszawa

II Cel imprezy

1. Popularyzacja aktywności fizycznej oraz zdrowego trybu życia wśród dzieci i młodzieży.
2. Zachęcenie do wspólnego spędzania czasu.
3. Integracja dzieci i młodzieży poprzez współzawodnictwo.

III Termin i miejsce imprezy

Data: 5.11.2024

Miejsce: OS Szopienice

Godzina rozpoczęcia: 9.00

Biuro zawodów czynne od godz. 8:00 na hali OS Szopienice

Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu i miejsca imprezy. W takim przypadku poinformujemy szkoły poprzez email oraz zamieścimy informacje na stronie internetowej www.mosir.katowice.pl oraz na facebook'u MOSIR Katowice.

IV Zgłoszenia

1. Uczestnictwo w turnieju należy zgłaszać na adres zapisy@mosir.katowice.pl poprzez formularz zgłoszeniowy (*Załącznik nr 1*). W zgłoszeniu należy podać: nazwę szkoły, imię i nazwisko opiekuna (nauczyciela), imię i nazwisko kapitana drużyny oraz imiona i nazwiska pozostałych zawodników. Formularz wypełnia szkoła zgłaszająca drużynę.
2. Szkoła może zgłosić do udziału w Wydarzeniu tylko jedną drużynę.
3. Zgłoszenia przyjmowane są do 31.10.2024 włącznie, do godz. 12.00.
4. Dodatkowo odbędzie się osobna rejestracja zawodników, indywidualnie, na DecathlonGO pod adresem: <https://go.decathlon.pl/old-school-races/62670731-1afb-4608-b135-f43944525062> do 5.11.2024 r. Rejestracji będzie można dokonać również w dniu imprezy.

5. Prosimy, aby w formularzu podać telefon kontaktowy do szkoły lub bezpośrednio do opiekuna/nauczyciela.
6. Warunkiem uczestnictwa w Wydarzeniu jest dostarczenie w dniu imprezy zgody rodzica/opiekuna prawnego przez nauczyciela/opiekuna grupy, które stanowią *Załącznik nr 2*.
7. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny.
8. Wydarzenie skierowane jest do uczniów szkół średnich w mieście Katowice.

V Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikami Wydarzenia są uczniowie szkół średnich w mieście Katowice.
2. Uczestnicy muszą mieć ukończone 15 lat (rocznik od 2009) - uczestnicy muszą okazać dokument ze zdjęciem stwierdzający tożsamość – legitymację szkolną.
3. Drużyna składa się z 6 zawodników: 3 dziewczyn i 3 chłopaków.
4. Rodzice/opiekunowie prawni oświadczają, że nie dziecko nie posiada przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Wydarzeniu.
5. Uczestnicy biorą udział w turnieju na własną odpowiedzialność. Przekazanie organizatorowi formularza zgłoszeniowego z podpisem rodzica/opiekuna prawnego oraz zawodnika oznacza, że uczestnik akceptuje regulamin, rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w imprezie w tym zagrożenie wypadkami, możliwością odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci) i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko.
6. Obowiązuje strój sportowy i obuwie zmienne.
7. Uczestnik imprezy jest zobowiązany stosować się do poleceń i zarządzeń pracowników obiektu oraz Organizatora.
8. Podczas Wydarzenia obowiązuje Regulamin wewnętrzny OS Szopienice.

VI Zasady i punktacja

1. Rywalizacja będzie polegała na pokonaniu w jak najkrótszym czasie torów we wskazany przez Organizatora sposób.
2. Każda z konkurencji będzie na czas, i kolejno będą przyznawane punkty od najlepszego do najsłabszego czasu.
3. Każda konkurencja będzie punktowana.
4. Punkty liczone będą w zależności od zgłoszonej liczby drużyn (np. jeśli zgłosi się 8 drużyn, to punktacja będzie od 1 do 8 punktów).
5. O klasyfikacji końcowej zadecyduje liczba zdobytych punktów.
6. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn zdobędzie tę samą liczbę punktów o kolejności zadecyduje dodatkowa konkurencja.
7. Wszyscy zawodnicy mają obowiązek zachowania zasad fair-play.
8. W przypadku wystąpienia kontuzji u zawodnika i jego niemożność dalszego uczestnictwa w Wydarzeniu, drużyna wybiera jedną osobę (tej samej płci), która będzie zastępować osobę kontuzjowaną. Tzn. że będzie brała udział w jednej konkurencji dwa razy.

VII Konkurencje i ich przebieg

W każdej konkurencji biorą udział wszyscy zawodnicy drużyny i pokonują ten sam tor. Drużyny ustawiają się w rzędzie. Sygnał prowadzącego oznacza start wyścigu i włączenie przez Organizatora stoperów. Zawodnik pokonuje tor w możliwie jak najkrótszym czasie: biegnie do pachołka (półmetek lub meta – w zależności od konkurencji), i z powrotem do rzędu. W przypadku konkurencji „WYŚCIG TACZEK” zawodnicy nie robią pełnego okrążenia, tylko zatrzymują się za pachołkiem (meta). Następny zawodnik może ruszyć, dopiero gdy poprzednik minie pachołek (strefę mety). W przypadku pozostałych konkurencji kolejny zawodnik rozpoczyna wyścig wtedy, gdy poprzedni zawodnik minie linię startu. Gdy wszyscy zawodnicy pokonają tor, ustawiają się w rzędzie i unoszą ręce do góry – na znak zakończenia wyścigu.

1. SKOKI NA PIŁCE – zawodnicy poruszają się na piłce z rączkami, skacząc do pachołka i z powrotem. Na linii startu dochodzi do przekazania piłki następnemu zawodnikowi.
2. BIEG W WORKACH – zawodnicy poruszają się będąc ubrani w worki na nogach. Skacząc pokonują tor do pachołka i z powrotem. Na linii startu dochodzi do przekazania worka następnemu zawodnikowi.
3. PRZEJŚCIE MIĘDZY NOGAMI - zawodnicy stoją w rzędzie, szeroko na nogach, pierwsza osoba na sygnał prowadzącego odwraca się i przechodzi na czworaka lub czołgając się pomiędzy nogami pozostałych zawodników. Gdy znajdzie się na końcu kolejki i uniesie rękę startuje kolejna osoba. Zadanie uznaje się za wykonane, gdy wszyscy pokonają tor a pierwszy zawodnik ponownie pojawi się na początku rzędu.
4. HULAHOPY - zawodnik biegnie do pachołka, przy którym będą hulahopy różnej wielkości. Zadaniem jest jak najszybsze przełożenie każdego hulahopa przez ciało, od dołu do góry i powrót do rzędu. Po minięciu linii startu rusza kolejny zawodnik.
5. SKAKANKA – jak wyżej, z tym, że zamiast przekładania hulahopów trzeba wykonać 10 skoków na skakance – stylem dowolnym.
6. RAKI Z PIŁKĄ – zawodnik porusza się w podporze tyłem. Nogi są przodem do toru. Utrudnieniem będzie trzymanie piłki między kolanami. Bieg do pachołka i z powrotem. Gdy piłka wypadnie zawodnik zabiera piłkę, i rusza z dokładnie tego miejsca, w którym piłka wypadła.
7. WYŚCIG TACZEK – zawodnicy dobierają się w pary. Jedna osoba z pary jest w podporze przodem, druga trzyma ją za kostki. W ten oto sposób zawodnicy pokonują tor tylko do pachołka. Gdy miną pachołek (linię mety) może ruszać kolejna para z drużyny.
8. PING PONG – bieg z raketką do tenisa. Podczas biegu/chodu należy cały czas podbijać piłeczkę do pingponga. Gdy piłeczka wypadnie zawodnik wraca na linię startu lub do pachołka – w zależności, na jakim etapie biegu był zawodnik – i rozpoczyna jeszcze raz.
9. **DODATKOWA KONKURENCJA - PRZECIĄGANIE LINY** – tylko w przypadku wystąpienia remisu.

VIII Nagrody

1. Pierwsze trzy miejsca zostaną nagrodzone pamiątkowymi pucharami.
2. Zawodnicy otrzymają pamiątkowe medale.

3. Uroczyste podsumowanie zawodów odbędzie się po zakończeniu przez wszystkie drużyny wyścigów oraz po podliczeniu punktów przez Organizatora.

IX Odpowiedzialność Organizatora

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody materialne oraz zdrowotne, i inne wypadki losowe uczestników i innych osób powstałe w trakcie Wydarzenia.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie rzeczy należące do uczestników Wydarzenia, które zostaną zgubione podczas trwania Wydarzenia.
2. Za zachowanie zawodników odpowiada opiekun wyznaczony przez szkołę.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.

Organizator zabezpiecza:

1. halę sportową oraz sprzęt do rozegrania konkurencji;
2. opiekę medyczną;
3. napoje oraz drobny poczęstunek.

X Postanowienia końcowe

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”), każdy z uczestników zobowiązany będzie do podania swoich danych osobowych oraz wyrażenia zgody na ich przetwarzanie przez MOSiR Katowice. Wyrażenie zgody jest dobrowolne, lecz jej brak uniemożliwi udział w imprezie.

Zgłoszenie udziału w turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika zgody na opublikowanie jego wizerunku na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych Organizatora uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych podczas zapisu na liście startowej - w zakresie niezbędnym do realizacji imprezy,

Klauzula RODO

1. Administratorem podanych danych osobowych w formularzu zgłoszeń jest MOSiR Katowice z siedzibą przy ul. Z. Nałkowskiej 10A
2. Podane dane będziemy przetwarzać:
 - na okoliczność prowadzonej imprezy, w celach archiwalnych, informacyjnych, dowodowych, aby wykonywać rozliczenia finansowe, aby prowadzić nasze kampanie reklamowe i działania marketingowe, aby promować inne, podobne imprezy sportowe w/w na podstawie art. 6 ust. 1 lit b RODO.
 - w razie innych prawnie usprawiedliwionych naszych interesów (np. sporządzanie dokumentacji podatkowej, obsługa procesu reklamacyjnego, dochodzenia ewentualnych roszczeń itp.), na podstawie art. 6 ust. 1 lit f) RODO.
3. Podane dane będą przekazywane innym firmom, które z nami współpracują przy organizacji konkursu. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.

4. Podane dane osobowe będą przechowywane na czas niezbędny do wykonania umowy związanej z imprezą sportową i uprawnień uczestnika wynikających z udziału w konkursie jednakże na czas nie dłuższy niż 5 lat (okres wynikający z przepisów szczególnych – ustawa o rachunkowości).

5. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, lub ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego, prawo wniesienia sprzeciwu z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją.

6. Zgoda wyrażona na przetwarzanie danych może zostać wycofana w każdym czasie, jednak wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. W razie cofnięcia zgody na przetwarzanie danych, lub po upływie okresu, na jaki jej udzielono, administrator będzie miał prawo do przetwarzania Pani/a danych osobowych wyłącznie na czas i w zakresie, w jakim zezwalać na to będą przepisy powszechnie obowiązującego prawa, w tym w ramach uzasadnionego prawnie interesu administratora, jakim jest w szczególności wymagany prawem obowiązek dokumentowania działalności prowadzonej przez administratora czy też dochodzenie roszczeń (art. 6 ust. 1 pkt b)-f) RODO).

7. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do UODO gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r

8. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z nami . Dane kontaktowe wskazane są w punkcie 1.

9. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest warunkiem zawarcia umowy – uczestnictwa w imprezie sportowej. Jest Pani/Pan zobowiązana do ich podania a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości uczestniczenia przez Panią/Pana w imprezie sportowej.

Dodatkowe informacje:

1. Uczestników imprezy obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych oraz środków odurzających pod rygorem dyskwalifikacji drużyny.
2. Warunkiem uczestnictwa w imprezie jest dopełnienie wszystkich formalności w biurze zawodów, w tym akceptacja regulaminu przez złożenie własnoręcznego podpisu na formularzu zgłoszeniowym.
3. Uczestnicy przyjeżdżają na turniej we własnym zakresie i na koszt własny.
4. We wszystkich sprawach spornych oraz nieobjętych regulaminem decydować będzie Organizator.

Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora, wszelkie skargi oraz zażalenia, będą przyjmowane oraz rozpatrywane do momentu zakończenia Wydarzenia.